










Abkürzungen: MG Maschinengewehr
 Fz Fahrzeuge
 Pz Gepanzerte Fahrzeuge / Kampfpanzer
 PzFz Panzerfahrzeuge
 PzAbw Panzerabwehr
 LuftAbw Luftabwehr
 Hubschr Hubschrauber / Kampfhubschrauber



Infanterie

Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Rifle	Schütze	1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Singular 5. Rifle 6. Stationary / Richtungsangabe
	MG	Mobiler MG Schütze	1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Singular 5. MG 6. Stationary / Richtungsangabe
	AT	Mobiler PzAbw Schütze	1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Singular 5. AT 6. Stationary / Richtungsangabe
	Static MG	Statischer MG Schütze Statische MG Stellung	1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Singular 5. Static MG 6. Stationary / Richtungsangabe
	Static AT	Statischer PzAbw Schütze Statische PzAbw Stellung	1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Singular 5. Static AT 6. Stationary / Richtungsangabe
	Static AA	Statischer LuftAbw Schütze Statische LuftAbw Stellung	1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Singular 5. Static AA 6. Stationary / Richtungsangabe
	Mortar	Mörser Stellung Artillerie Stellung	1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Singular 5. Mortar 6. Stationary / Richtungsangabe






Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Patrol	Infanterie Patrouille	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Patrol 5. Stationary / Richtungsangabe
	Squad	Infanterie Trupp 2 – 7 Mann	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Squad 5. Stationary / Richtungsangabe
	Section	Infanterie Gruppe 8 – 12 Mann	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Section 5. Stationary / Richtungsangabe
	Platoon	Infanterie Zug ca. 40 Mann	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Infantry 4. Platoon 5. Stationary / Richtungsangabe

Mechanisierte Infanterie / leichte Panzerfahrzeuge






Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Singular	1 leichtes PzFz mit evtl. Infanterie (ca. 2 – 8 Mann)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Mechanized Inf 4. Singular 5. Stationary / Richtungsangabe
	Patrol	Leichte PzFz Patrouille mit evtl. Infanterie (ca. 2 – 8 Mann pro Fz)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Mechanized Inf 4. Patrol 5. Stationary / Richtungsangabe
	Squad	Ca. 2 leichte PzFz mit evtl. Infanterie (ca. 2 – 8 Mann pro Fz)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Mechanized Inf 4. Squad 5. Stationary / Richtungsangabe

Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Section	Ca. 3 leichte PzFz mit evtl. Infanterie (ca. 2 – 8 Mann pro Fz)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Mechanized Inf 4. Section 5. Stationary / Richtungsangabe
	Platoon	Ca. 4 leichte PzFz evtl. Infanterie (ca. 2 – 8 Mann pro Fz)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Mechanized Inf 4. Platoon 5. Stationary / Richtungsangabe


Motorisierte Infanterie





Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Singular	1 motorisierte Infanterie Gruppe (ca. 2 – 12)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Motorized Inf 4. Singular 5. Stationary / Richtungsangabe
	Patrol	Motorisierte Infanterie Patrouille (ca. 2 – 12 Mann pro Fz)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Motorized Inf 4. Patrol 5. Stationary / Richtungsangabe
	Squad	Ca. 2 motorisierte Infanterie Gruppen (ca. 2 – 12 Mann pro Fz)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Motorized Inf 4. Squad 5. Stationary / Richtungsangabe
	Section	Ca. 3 motorisierte Infanterie Gruppen (ca. 2 – 12 Mann pro Fz)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Motorized Inf 4. Section 5. Stationary / Richtungsangabe
	Platoon	Ca. 4 motorisierte Infanterie Gruppen (ca. 2 – 12 Mann pro Fz)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Motorized Inf 4. Platoon 5. Stationary / Richtungsangabe

Gepanzerte Fahrzeuge / Kampfpanzer




Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Singular	1 Pz inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Armor 4. Singular 5. Stationary / Richtungsangabe
	Patrol	Pz Patrouille (mehrere Pz möglich inkl. Besatzung)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Armor 4. Patrol 5. Stationary / Richtungsangabe
	Squad	Ca. 2 Pz inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Armor 4. Squad 5. Stationary / Richtungsangabe
	Section	Ca. 3 Pz inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Armor 4. Section 5. Stationary / Richtungsangabe
	Platoon	Ca. 4 Pz inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Armor 4. Platoon 5. Stationary / Richtungsangabe



Hubschrauber / Kampfhubschrauber

Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Singular	1 Hubschr inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Helicopter 4. Singular 5. Stationary / Richtungsangabe






Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Patrol	Hubschr Patrouille (mehrere Hubschr möglich inkl. Besatzung)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Helicopter 4. Patrol 5. Stationary / Richtungsangabe
	Squad	Ca. 2 Hubschr inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Helicopter 4. Squad 5. Stationary / Richtungsangabe
	Section	Ca. 3 Hubschr inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Helicopter 4. Section 5. Stationary / Richtungsangabe
	Platoon	Ca. 4 Hubschr inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Helicopter 4. Platoon 5. Stationary / Richtungsangabe

Flugzeug / Kampfflugzeug

Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Singular	1 Flugzeug inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Plane 4. Singular 5. Stationary / Richtungsangabe
	Patrol	Flugzeug Patrouille (mehrere Flugzeuge möglich inkl. Besatzung)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Plane 4. Patrol 5. Stationary / Richtungsangabe
	Squad	Ca. 2 Flugzeuge inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Plane 4. Squad 5. Stationary / Richtungsangabe

Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Section	Ca. 3 Flugzeuge inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Plane 4. Section 5. Stationary / Richtungsangabe
	Platoon	Ca. 4 Flugzeuge inkl. Besatzung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Plane 4. Platoon 5. Stationary / Richtungsangabe

Unbekannte Feindeinheiten

Symbole	Namen	Bedeutungen	Setzen der Symbole
	Singular	1 unbekannte Einheit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Unknown 4. Singular 5. Stationary / Richtungsangabe
	Patrol	Patrouille von unbekanntem Einheiten (mehrere Einheiten möglich)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Unknown 4. Patrol 5. Stationary / Richtungsangabe
	Squad	Ca. 2 unbekannte Einheit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Unknown 4. Squad 5. Stationary / Richtungsangabe
	Section	Ca. 3 unbekannte Einheit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Unknown 4. Section 5. Stationary / Richtungsangabe
	Platoon	Ca. 4 unbekannte Einheit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Doppelklick auf PAD 2. Enemy SALUTE 3. Unknown 4. Platoon 5. Stationary / Richtungsangabe